2023/24 : COURS À OPTION – CLASSES DE 2E/1ERE

Titre : **LUXEMBOURG TECH SCHOOL (LTS)**

Titulaire(s) du cours :	Laura PLEIN, Christophe TREFOIS (Lead Coaches) Arnaud FIS, Melvyn MAININI (Coaches)
Classes :	2e et 1re
Jours et horaires :	Vendredi, de 12h35 à 14h20
Salle :	Salle Peiffer
Nombre maximal d'élèves :	15-20

Finalités et objectifs de l'option

Le monde de l'entreprise est en constante évolution. Cette option proposée dans plusieurs lycées a pour principal objectif de former les élèves à relever les défis digitaux de demain grâce à un large éventail de technologies innovantes, allant de la création d'un jeu vidéo à la maîtrise de diverses technologies financières, en passant par l'intelligence artificielle.

Programme

Le cours à option est subdivisé en trois modules:

1. *GameDev* : développement d'un **jeu vidéo** sans connaissances préalables, présenté à un jury de professionnels des TIC dans le cadre de la *GameDev Pitch Competition*
2. *AI Everywhere* : ChatGPT ? Dall-E ? Midjourney ? Excursion dans le monde de l'**intelligence artificelle** pour découvrir comment elle révolutionne les jeux vidéo, les réseaux sociaux et même la créativité
3. *FinTech* : découverte de plusieurs outils liés aux technologies financières comme la conception d'un prototype d'application bancaire ou l'implémentation de sa propre *blockchain.* Un accent est mis sur le **UX design** (expérience utilisateur)

Méthodologie, déroulement

Les modules se déroulent en quatre étapes : les élèves suivent d'abord quelques cours interactifs encadrés par nos *coaches* ; ils proposent ensuite chacun une idée de projet et sélectionnent les projets les plus attrayants ; ils travaillent par petits groupes sur un projet commun ; finalement ils présentent leur produit final.

Public cible

Tous les élèves de 2e et 1re intéressés par les nouvelles technologies et l'entreprenariat.

Équipement requis

PC portable (mis à disposition par LTS) ; T-shirt *Future Digital Leader* offert