

# 2025/26 : COURS À OPTION – CLASSES DE 2<sup>E</sup>/1<sup>ERE</sup>

---

## Titre : FIT4ESPORTS

---

Titulaires du cours :	Hoffmann Kevin
Classes :	2e/1e
Horaires :	Vendredi, 12h35 – 14h20
Salle :	Salle Info/ Hall sportif
Nombre maximal d'élèves :	16

### Finalités et objectifs de l'option

- Apprendre à connaître le contexte économique du marché de l'esports et ses différents acteurs.
- Apprendre le business-model des organisations sportives et l'importance des réseaux sociaux pour les organisations ainsi que pour les joueurs
- Apprendre à organiser un tournoi d'esports: à quoi faut-il faire attention ? comment approcher des sponsors potentiels ? que peut-on demander ?
- Apprendre à propos de la « Game-Life Balance ». Comment faut-il s'entraîner pour maximiser la performance ? Comment améliorer la rapidité de réaction ? L'importance de l'activité physique pour la forme mentale et quels exercices peut-on faire dans ce cadre ?

### Programme

Pendant les cours :

- Discussion sur les actualités dans le domaine de l'esports en début de leçon
- Le cours à proprement parler, c-à-d la présentation des différents sujets.
- Travail en équipe (organisation d'un tournoi esports, préparation des documents nécessaires, administration du tournoi, etc.).
- Cours d'éducation physique lié au teamwork et à la coordination œil-main (Pétanque)

### Méthodologie, déroulement

Le cours est divisé en trois modules, à savoir la partie théorique avec les explications sur les différents sujets à traiter. Un deuxième module est dédié à l'organisation de tournois sportifs. Ici, nous privilégions l'approche du « learning by doing ». Les élèves sont soutenus tout au long de l'organisation. Le dernier module est dédié à l'activité physique. Les élèves vont apprendre comment améliorer leur forme physique et comment cela peut être utile dans l'esports et au-delà. Avec les différents modules, nous voulons diversifier le cours et montrer aux élèves la diversité des possibilités d'emploi dans ce domaine.

### Public cible

Tous les élèves qui s'intéressent à l'esports et qui souhaitent acquérir plus de connaissances de base sur le marché de l'esports au Luxembourg et à l'international.

### Equipement requis: PC's

/