

2026/27 : COURS À OPTION – CLASSES DE 3^E

Titre : Let's Play History !

Titulaire(s) du cours : Talbi Sihem

Classes : 3^{es}

Horaires : jeudi, 7h55 – 9h40

Salle : Salle de classe

Nombre maximal d'élèves : 18



Finalités et objectifs de l'option

Videospiele und Gesellschaftsspiele sind heute ein wichtiger Teil unserer Kultur. Doch sie können mehr als nur unterhalten: Sie erzählen Geschichten über die Vergangenheit und prägen unser Bild von historischen Ereignissen und Epochen. Ziel dieses Kurses ist es, historische Darstellungen in Spielen kritisch zu analysieren und Spielwelten mit historischen Quellen zu vergleichen.

Programme

Der Kurs bewegt sich durch verschiedene Epochen und Themen der Geschichte, stets mit dem Spiel als Ausgangspunkt und der historischen Realität als Maßstab. Dabei stellen wir uns immer wieder dieselbe Frage: Was stimmt, was wurde erfunden und warum?

Mögliche Themenbereiche:

- Das Alte Ägypten, Griechenland und Rom in Videospielen
- Die Weltkriege in Videospielen
- Historische Genauigkeit in Spielen: Wer recherchiert wirklich und wer erfindet einfach?
- Macht, Propaganda und Manipulation in Spielen
- Geschichte zwischen Realität und Fiktion

Konkrete Unterrichtsbeispiele und behandelte Spiele:

- Wie realistisch ist Assassin's Creed? Historische Städte und Persönlichkeiten im Videospiel
- Die Ardennenoffensive in Call of Duty: Zwischen Authentizität und Unterhaltung und warum Entwickler das Militärmuseum Diekirch besuchten
- Videospiele: Assassin's Creed Reihe, Call of Duty, Valiant Hearts, This war of mine, 11-11 Memories retold, Verdun, usw.
- Brettspiele: Secret Hitler, Twilight Struggle, 13 days, Successors, Dual Powers, usw.

Méthodologie, déroulement

- Analyse und Vergleich von Spielszenarien mit historischen Quellen
- Kritische Auseinandersetzung mit historischen Darstellungen in kommerziellen Spielen
- Diskussionen und Debatten über Authentizität und Verantwortung der Spielindustrie
- Praktische Spielphasen mit anschließender historischer Reflexion

Public cible

Der Kurs richtet sich an Schülerinnen und Schüler der 3e, die sich für Geschichte, Videospiele, Gesellschaftsspiele und neue Formen des Lernens interessieren.

Vorkenntnisse sind nicht erforderlich. Neugier, Offenheit und die Bereitschaft, Geschichte aus einer neuen Perspektive zu entdecken, genügen.

Geschichte war noch nie so umstritten... und so spannend.

Equipement requis

/